

PKM *Event Maker* 3x3 Bolabasket Perbasi Provinsi Sulawesi Selatan di Masa Pandemi Virus Corona

Etno Setyagraha¹, Arimbi², Darul Husnul³

Prodi Ilmu Keolahragaan, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Makassar

Abstrak. Permasalahan yang dihadapi saat ini adalah event dan pemain yang mengikuti event yang dilaksanakan sebaiknya terdata secara online pada FIBA 3X3 agar peringkat pemain dan Negara Indonesia bisa terdata dan terupdate di situs www.play.fiba3x3.com dan www.em.play.fiba3x3.com. Namun, di Sulawesi Selatan, baru 2 event yang terdata secara online. Hal ini dikarenakan penyelenggara event masih banyak yang belum menguasai aplikasi pengisian event secara online (event maker 3X3 bolabasket). Metode Kegiatan yang akan dilakukan adalah (1) Memberikan pengetahuan dan pemahaman atlet, pelatih, pengurus dan penyelenggara 3X3 di bawah naungan Pengprov PERBASI Sulawesi Selatan mengenai event maker yang teregister dengan akun FIBA. (2) Mengedukasi atlet, pelatih, pengurus dan penyelenggara 3X3 di bawah naungan Pengprov PERBASI Sulawesi Selatan mengenai event maker yang teregister dengan akun FIBA agar dapat membuat akun 3X3 secara mandiri. Hasil pelaksanaan kemitraan masyarakat adalah (1) Mitra mendapatkan pengetahuan dan pemahaman mengenai pembuatan akun pemain 3X3 yang teregister dengan akun FIBA. (2) Mitra mendapatkan pengetahuan dan pemahaman mengenai pembuatan akun event maker yang teregister dengan akun FIBA agar dapat membuat akun 3X3 secara mandiri.

Kata Kunci : Event Maker, Bolabasket, Pandemi

Abstract. The problem at this time is that events and players participating in the event should be recorded online at FIBA 3X3 so that the ranking of players and the Indonesian State can be recorded and updated on the sites www.play.fiba3x3.com and www.em.play.fiba3x3.com. However, in South Sulawesi, only 2 events were recorded online. This is because there are still many event organizers who have not mastered the online event filling application (3X3 basketball event maker). Methods of activities that will be carried out are (1) Providing knowledge and understanding of athletes, coaches, administrators and 3X3 organizers under the auspices of the South Sulawesi Province PERBASI regarding event makers registered with a FIBA account. (2) Educate athletes, coaches, administrators and 3X3 administrators under the auspices of the PERBASI South Sulawesi provincial government regarding event makers registered with a FIBA account so that they can create 3X3 accounts independently. The results of implementing community partnerships are (1) Partners gain knowledge and understanding of the creation of a 3X3 player account registered with a FIBA account. (2) Partners gain knowledge and understanding regarding the creation of an event maker account registered with a FIBA account so that they can create a 3X3 account independently.

Keywords: Event Maker, basketball, pandemic

I. PENDAHULUAN

Bolabasket merupakan olahraga yang populer di kalangan masyarakat. Bolabasket dimainkan mulai dari SD, SMP, SMA, perguruan tinggi sampai masyarakat umum. Permainan bolabasket merupakan permainan beregu yang dimainkan oleh dua regu baik putera maupun puteri yang masing-masing regu terdiri dari lima orang pemain. Dimainkan di lapangan berbentuk segi panjang dengan ukuran tertentu yang bertujuan memasukkan bola ke arah keranjang lawan dan menahan lawan agar tidak

memasukkan bola. Kemenangan suatu regu ditentukan oleh banyaknya bola yang dimasukkan ke dalam keranjang lawan (Imam Sodikun, 1992: 12).

Bola basket merupakan permainan yang dinamis dan kompleks, dilihat dari gerakannya permainan ini menggambarkan hampir semua model gerak antara lain melompat, melayang, berhenti cepat, berlari cepat, berpindah arah cepat dan lain sebagainya. Permainan ini terdiri atas dua tim beranggotakan masing-masing lima orang yang saling berusaha mencetak point. Tujuan

permainan bola basket adalah memasukan bola sebanyak-banyak nya ke dalam keranjang (basket).

Dalam perkembangannya, ada nomor/kategori tambahan dalam cabang olahraga bolabasket. Kategori tersebut adalah 3X3. Olahraga 3x3 adalah salah satu cabang olahraga yang mengacu pada bola basket. Perbedaan mendasarnya adalah, jumlah pemain yang lebih sedikit dengan tiga orang yang bermain, dan luas lapangan yang lebih kecil dengan hanya menggunakan satu ring basket saja. Untuk diketahui, olahraga bola basket dimainkan oleh 5 orang dengan penggunaan dua ring basket.

Lyudmil Petrov dan Martin Bonev (2018) menjelaskan "Bola Basket 3x3 "muncul sebagai disiplin olahraga, sebagai olahraga jalanan yang dikenal sebagai streetball. Olahraga ini dengan cepat berkembang menjadi olahraga yang terorganisir dengan aturan tertentu dengan menyelenggarakan kompetisi dengan peringkat apa pun. FIBA melakukan survei di kalangan anak muda. olahraga waktu luang yang populer di kota. "Basket 3 in 3" adalah salah satu dari olahraga tersebut (www.fiba.basketball/3x3).

Cabang olahraga yang satu ini sudah semakin dikenal dan diminati di kalangan masyarakat khususnya pencinta olahraga bola basket, walaupun ketenarannya belum sampai melampaui yang menjadi induk olahraganya tersebut. Namun, di tiap lapangan bola basket, tidak hanya di Indonesia, namun di dunia, olahraga bola basket 3x3 kini sudah sering dimainkan. Tidak hanya dimainkan karena kurang pemain untuk memainkan bola basket konvensional, namun juga dimainkan dengan mengikuti peraturannya.

Dalam kurun waktu 4 tahun, perkembangan 3x3 semakin meningkat. Hal ini dapat dibuktikan dengan kelololosan tim 3X3 Sulawesi Selatan baik putra maupun putri ke PON XX di Papua tahun 2020. Tim yang dikalahkan di Pra-PON merupakan kekuatan besar bolabasket di Indonesia yakni Provinsi DKI Jakarta dan Jawa Timur. Kemudian, event-event 3X3 semakin banyak diadakan baik di Kota Makassar, maupun di kabupaten/kota di Provinsi Sulawesi Selatan.

Permasalahan yang dihadapi saat ini adalah event dan pemain yang mengikuti event

yang dilaksanakan sebaiknya terdata secara online pada FIBA 3X3 agar peringkat pemain dan Negara Indonesia bisa terdata dan terupdate di situs www.play.fiba3x3.com dan www.em.play.fiba3x3.com Namun, di Sulawesi Selatan, baru 2 event yang terdata secara online. Hal ini dikarenakan penyelenggara event masih banyak yang belum menguasai aplikasi pengisian event secara online (event maker 3X3 bolabasket).

PON XX di Papua yang direncanakan akan berlangsung pada bulan Oktober 2020 akhirnya diundur menjadi Oktober 2021. Hal ini dikarenakan adanya wabah *Corona Virus Disease* 2019 yang sudah ada di Indonesia. Wabah ini sangat berdampak terhadap beberapa sektor pembangunan, pengembangan, ekonomi dan olahraga di Indonesia. Namun tetap ada hal positif yang bisa dilakukan pada masa pandemi Corona saat ini. Dengan adanya kejadian ini, maka persiapan Provinsi Sulawesi Selatan menuju PON XX tahun 2021 bisa lebih dimatangkan salah satunya dengan mengadakan event-event 3X3 yang teregister secara internasional di akun 3X3 FIBA yang akan berpengaruh terhadap ranking Sulawesi Selatan secara nasional maupun internasional.

II. METODE YANG DIGUNAKAN

Metode yang akan dilakukan adalah:

1. Memberikan pengetahuan dan pemahaman atlet, pelatih, pengurus dan penyelenggara 3X3 di bawah naungan Pengprov PERBASI Sulawesi Selatan mengenai event maker yang teregister dengan akun FIBA.
2. Mengedukasi atlet, pelatih, pengurus dan penyelenggara 3X3 di bawah naungan Pengprov PERBASI Sulawesi Selatan mengenai event maker yang teregister dengan akun FIBA agar dapat membuat akun 3X3 secara mandiri.

III. PELAKSANAAN KEGIATAN DAN HASIL

Kegiatan yang dilaksanakan yakni:

- a. Pada waktu penyajian materi penyuluhan, metode yang digunakan adalah : ceramah dan tanya jawab melalui pertemuan terbatas (dengan tetap menerapkan protokol kesehatan di antaranya dengan menjaga jarak, dan menggunakan masker di dalam

- ruangan dengan sirkulasi yang baik) dan secara online (aplikasi meeting online)
- Pada saat pelatihan metode yang digunakan adalah ceramah dan praktek.
 - Peserta langsung dipandu untuk membuat akun oleh pengabdi.
 - Peserta dipandu cara membuat akun player 3X3 dan akun event maker yang terkoneksi dengan www.play.fiba3x3.com dan www.em.play.fiba3x3.com

and SportJPES), 18 Supplement issue 5, Art 315, pp.2097 - 2100, 2018 online ISSN: 2247 - 806X; p-ISSN: 2247 – 8051; ISSN - L = 2247 – 8051.

IV. KESIMPULAN

Hasil pelaksanaan kemitraan masyarakat adalah :

- Mitra mendapatkan pengetahuan dan pemahaman mengenai pembuatan akun pemain 3X3 yang teregister dengan akun FIBA.
- Mitra mendapatkan pengetahuan dan pemahaman mengenai pembuatan akun event maker yang teregister dengan akun FIBA agar dapat membuat akun 3X3 secara mandiri.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih diucapkan untuk Rektor Universitas Negeri Makassar (UNM), atas arahan dan bantuannya sehingga rangkaian kegiatan pengabdian masyarakat dapat berlangsung. Selanjutnya disampaikan terima kasih kepada Ketua LP2M UNM dan staff, Perbasi Provinsi Sulawesi Selatan, Perbasi Kota Makassar serta seluruh pihak terkait yang mendukung terlaksananya kegiatan ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Imam Sodikun.1992. *Olahraga Pilihan Bolabasket*. Jakarta: Depdikbud Dirjendikti Proyek Tenaga Pendidikan
- Lyudmil Petrov, Martin Bonev. 2018. *Training program for adolescent basketball players aged 12-14, practicing basketball 3x3*. Bulgaria: Journal of Physical Education